



Manual de uso de Exelearning

Objetos virtuales de aprendizaje	2
¿Qué es exelearning?	3
Instalación de Exelearning	4
Entorno de Trabajo	8
Ejemplo práctico	14



Objetos virtuales de aprendizaje

La educación en Colombia y en el mundo está cambiando por dos razones la primera es que actualmente se considera que dar clases no se centra únicamente en dictar temas sino que, ahora se habla de pedagogía en donde se buscan técnicas y métodos que realmente lleven al estudiante a entender el contenido, estos métodos generalmente buscan que los estudiantes estén motivados y activos, y la segunda se relaciona con la llegada de las tecnologías a todas las dimensiones sociales incluyendo la educación que con el paso del tiempo se ha dado lugar a un amplio abanico de formas de llevar el conocimiento a los estudiantes.

Actualmente existen muchos programas y sistemas dedicados a la educación pero una de las herramientas destacadas en estos últimos años son los objetos de virtuales de aprendizaje (OVA) que se pueden definir como un conjunto de recursos digitales tales como texto, imágenes, videos, diagramas, audios, juegos, entre otras; esta se ha dado a conocer debido a que enseña de forma práctica y facilita a los docentes la creación de actividades y contenido para las clases.

Es importante reconocer las partes de un objeto virtual de aprendizaje, estas son:

1. objetivo de la OVA que indica que se va enseñar
2. Contenido donde se explica el tema
3. Actividad de aprendizaje
4. Mecanismo de evaluación que permita retroalimentar al estudiante.



¿Qué es exelearning?

Exelearning es una herramienta gratuita dirigida a los docentes ya que se usa para la creación de contenido digital, el programa no requiere gran experticia para la realización de material educativo debido a que su entorno de trabajo es amigable, con lo que garantiza facilitar el trabajo al usuario.

Se trata de una herramienta offline, es decir que no requiere del uso de internet para utilizarse y por lo tanto los elementos que se crean con esta herramienta tampoco necesitan usar internet. En forma general se pueden crear contenidos con las siguientes características:

1. Árbol de navegación
2. Imágenes
3. Sonidos
4. Animaciones
5. Preguntas con múltiple respuesta
6. Preguntas con respuestas abiertas
7. Preguntas verdadero/falso

Nota: los elementos como animaciones, videos, sonidos o imágenes deben ser creadas y/o editadas por otro tipo de programas.



Instalación de Exelearning para Windows

Versión ejecutable

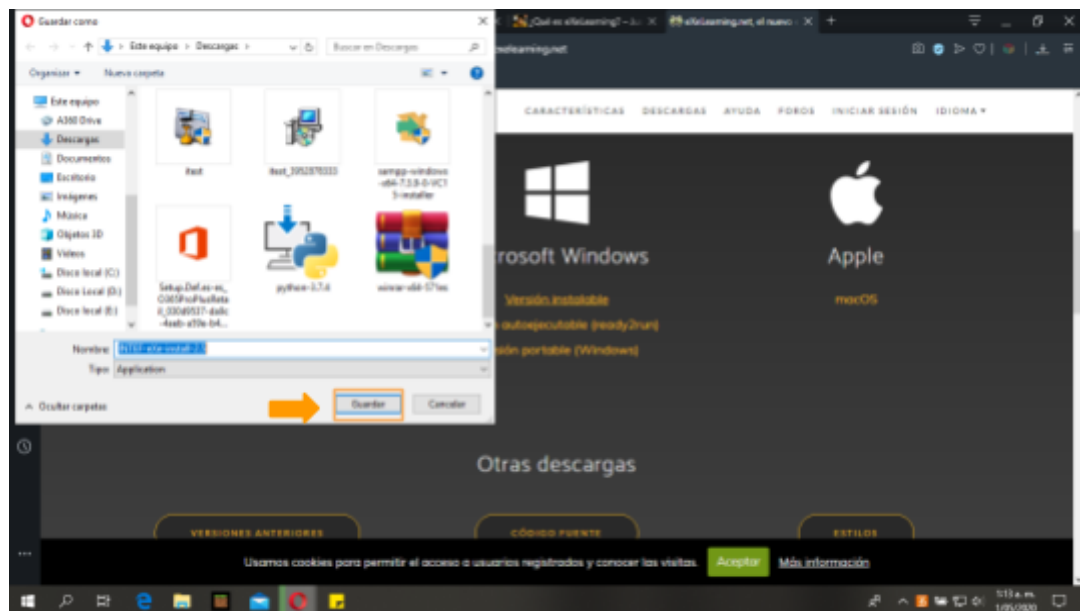
Si aún no se cuenta con el instalador se debe acceder a la página oficial de Exelearning (<https://exelearning.net>) y luego dirigirse a la pestaña de descarga:



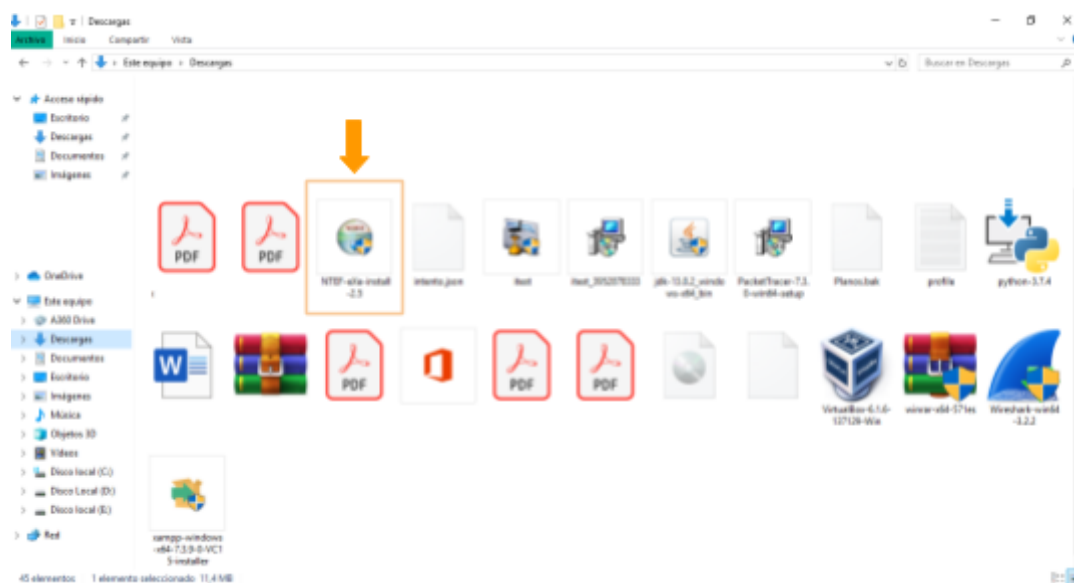
Estando allí se debe elegir el sistema operativo que tiene el computador y la versión que se quiere instalar de Exelearning, en este caso se va a descargar la versión instalable para Windows



Antes de que la descarga empiece se debe elegir el lugar donde se va guardar el instalador del programa, cuando este proceso ha terminado se busca en la que carpeta.



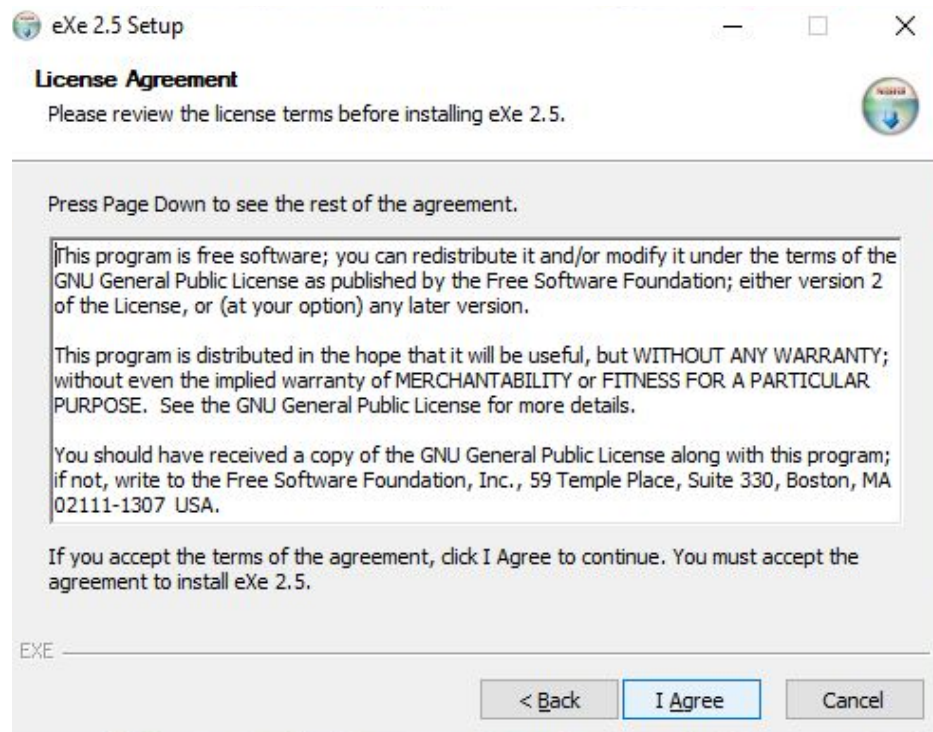
Cuando ya se tiene el instalador "INTEF-eXe-install-" se debe dar doble click en este para que se empiece a instalar en el computador



Después de aceptar que eXelearning se descargue en el computador aparecerá en pantalla la siguiente ventana:

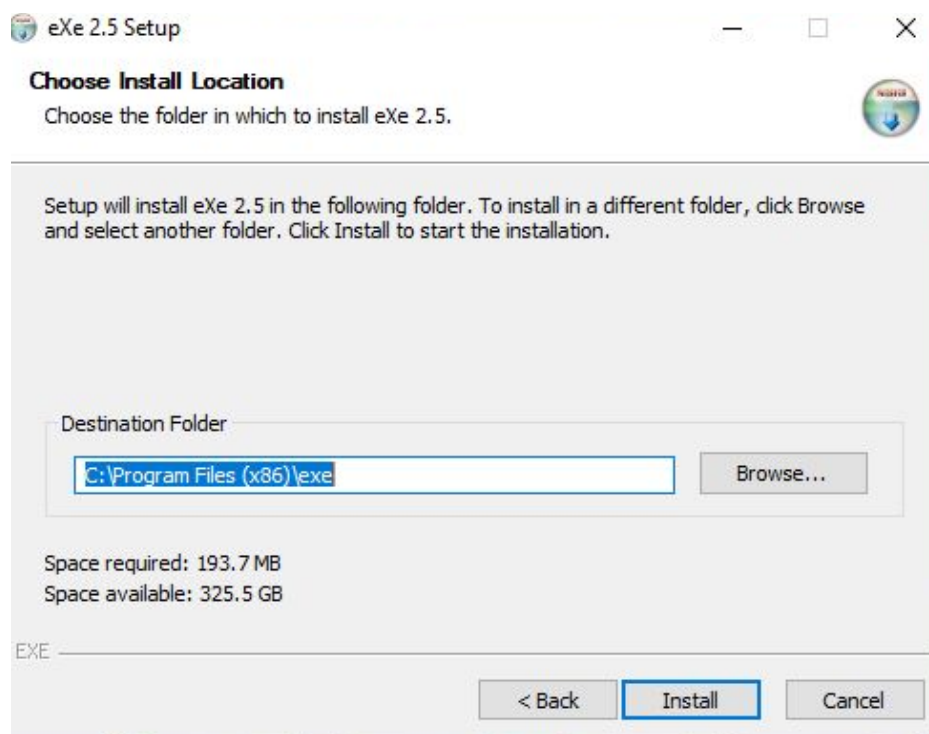


Simplemente debe dar click en "Next" o "Siguiente" según sea el caso



Se deben aceptar los términos y condiciones para el uso de la herramienta esto se hace por medio del botón "I agree" o "Acepto".

Finalmente lo único que debe hacer es elegir la carpeta en donde se va hacer la instalación del programa, en general se sugiere dejar la que aparece por defecto y simplemente dar click en el botón de "Instalar".



Versión portable

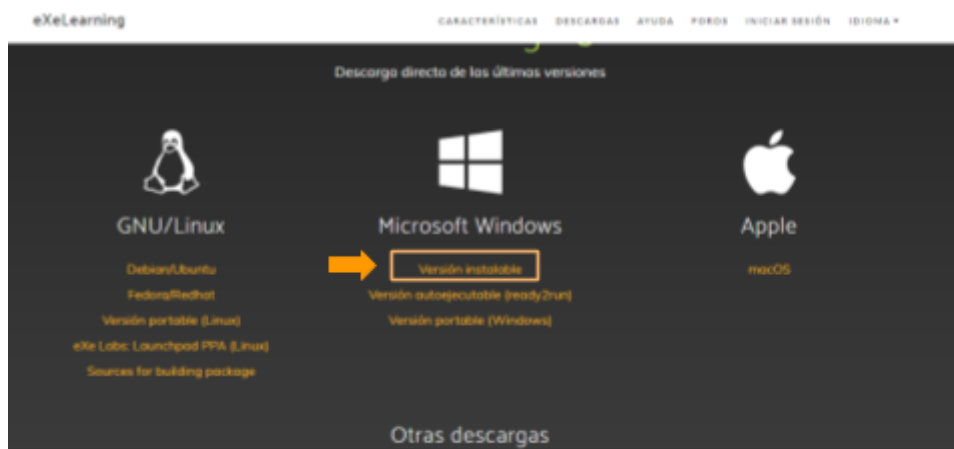
Esta versión es aconsejable sobre todo cuando la conectividad a internet no es tan buena o presenta constantes fallos. Esta versión es menor pesada lo que permite una descarga rápida.

Nota: Recuerde que es suficiente con una instalación ya sea la portable o la ejecutable(explicada anteriormente).

Acceda a la página oficial de Exelearning (<https://exelearning.net>) y luego dirigirse a la pestaña de descarga:



De clic sobre la opción “versión instalable” que se encuentra en la lista de Microsoft Windows:



Cuando el archivo ya haya terminado su instalación, busquelo en sus archivos (generalmente se encuentra en la carpeta “Descargas”) con el nombre de “portable-INTEF-exe-2.5-win”.

Coloque el mouse sobre dicho elemento y luego de clic derecho, busque la opción “Extraer aquí” y cuando el proceso termine va a buscar lo siguiente:



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
content_template	13/10/2020 6:09 p....	Carpeta de archivos	
exelib	5/02/2020 7:07 p. m.	Carpeta de archivos	
scripts	13/10/2020 6:09 p....	Carpeta de archivos	
style	5/02/2020 7:08 p. m.	Carpeta de archivos	
exelearning	24/09/2013 12:58 ...	Archivo por lotes ...	1 KB
exelearning	27/03/2013 11:02 ...	Aplicación	23 KB

Y con un doble clic ya podrá entrar a la herramienta.

Instalación de Exelearning para MacOS

Si aún no se cuenta con el instalador se debe acceder a la página oficial de Exelearning (<https://exelearning.net>) y luego dirigirse a la pestaña de descarga:

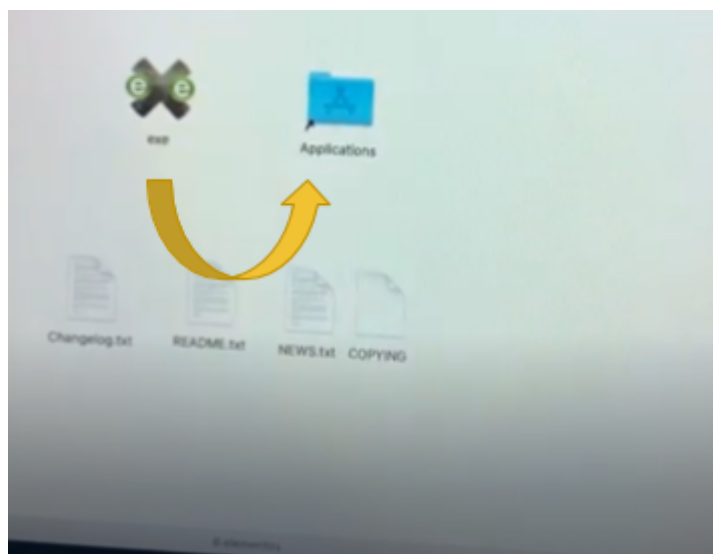


De clic sobre la opción que se indica en la siguiente imagen:

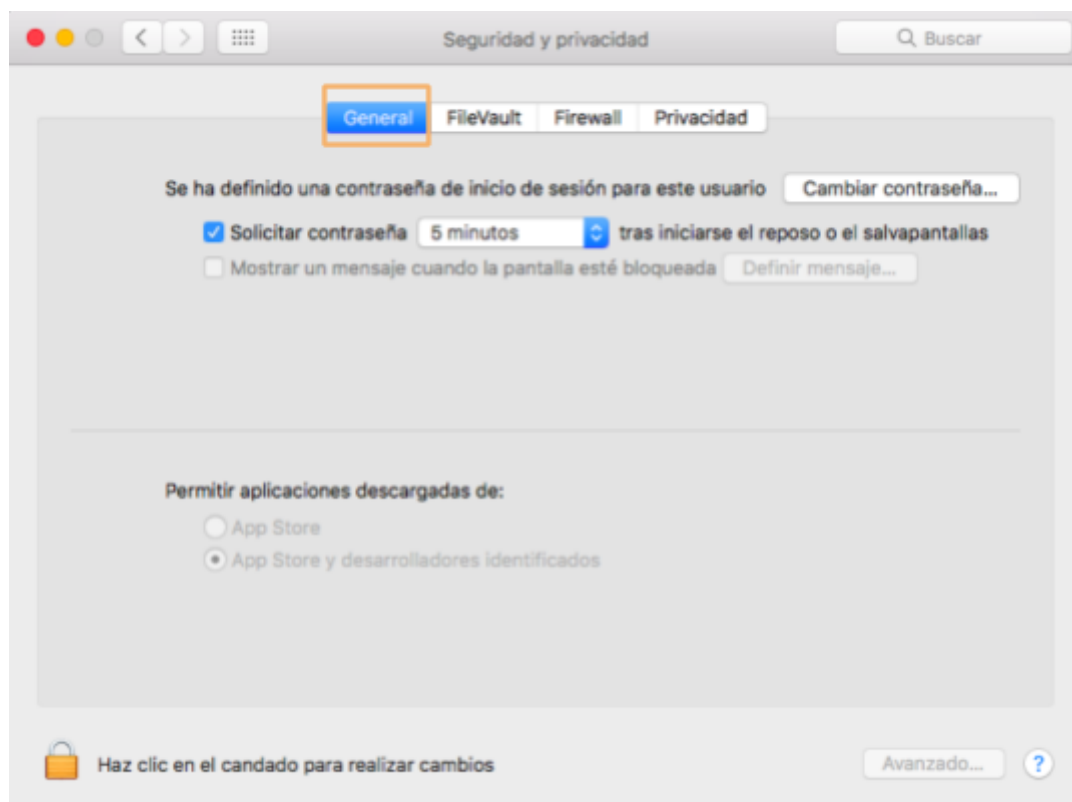


Recuerde que los computadores con sistema operativo macOS por defecto en su configuración no permiten la ejecución de programas de los cuales desconoce su desarrollador por esta razón hay que realizar unos pasos adicionales.

Busque el instalable con el nombre “INTEF-exe” en sus documentos, generalmente lo puede encontrar en la sección de descargas. De doble clic para que se instale en su computador y luego arrastre el elemento hacia la carpeta “Aplicaciones” como se muestra en la siguiente imagen:



De esta manera tendrá la aplicación en el launchpad pero no funciona todavía. Ahora debe ir a los ajustes y buscar “Seguridad y privacidad”, desde allí se le abre una nueva ventana en la que debe ir a la pestaña “General” y dirigirse al icono de candado ubicado en la parte inferior.



Luego solo debe dar clic en “Abrir de todos modos” para que lo pueda abrir con normalidad desde el launchpad.

Instalación Exelearning para Linux

Si aún no se cuenta con el instalador se debe acceder a la página oficial de Exelearning (<https://exelearning.net>) y luego dirigirse a la pestaña de descarga:





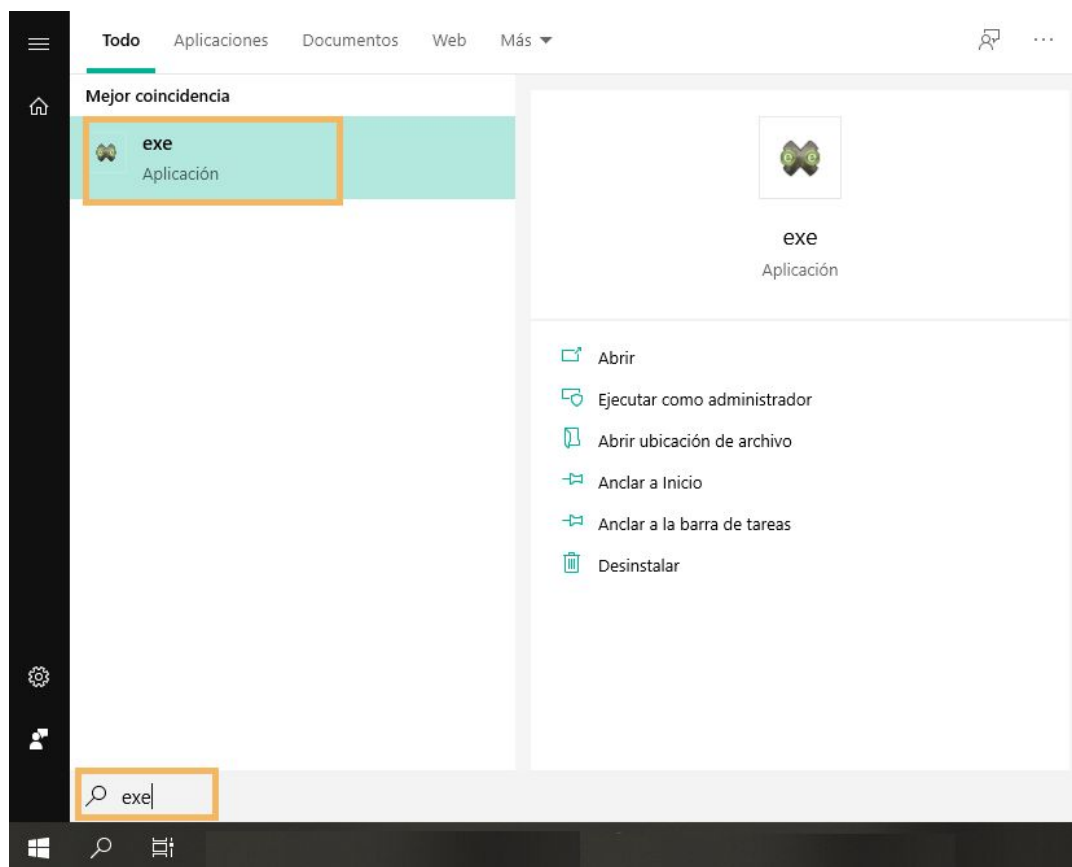
De clic sobre la opción (Debian/Ubuntu) que se indica en la siguiente imagen:



Luego busque en su computador el paquete descargado y de clic sobre el archivo para que este empiece la instalación. Van a aparecer varias ventanas en el proceso pero únicamente debe dar clic en siguiente y aceptar según sea el caso.

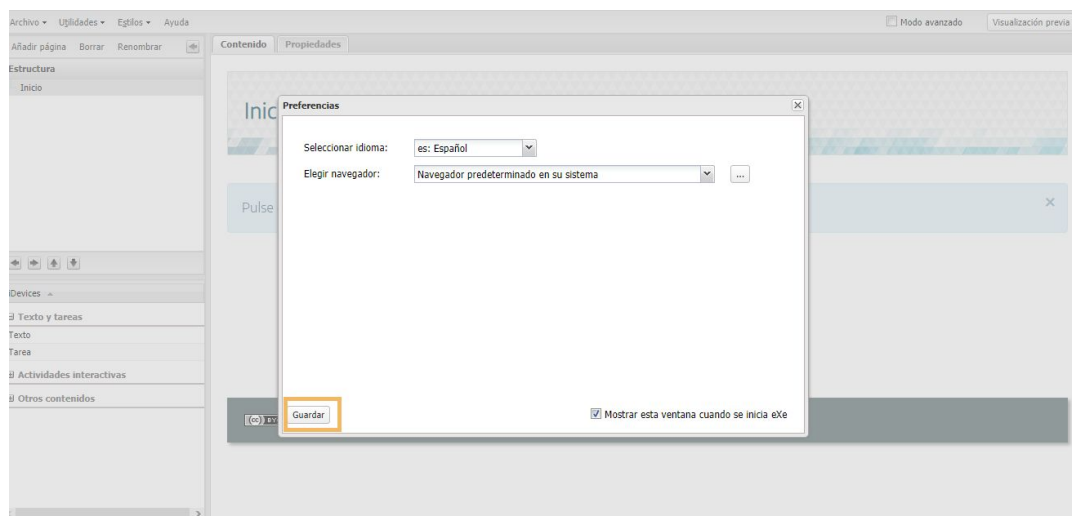
Entorno de Trabajo

Para empezar a trabajar con este programa se debe buscar en el computador el programa "exe" que va tener el siguiente icono:



Nota: Es posible que este icono se pueda encontrar en el escritorio

Cuando se encuentra el programa se debe dar click y se va abrir en el buscador de internet la siguiente ventana:



Desde aquí se selecciona el idioma, es decir, español y también el navegador, entre las opciones se tiene google chrome, internet explorer o el que se encuentre predeterminado en el equipo.



Nota: Exelearning solo necesita tener instalado un navegador web sin necesidad de que este tenga acceso a conexión internet.

Cuando se guarden los cambios va a cambiar el entorno de trabajo: ¿, que se ve de la siguiente forma:



1. Barra de navegación: tiene 4 opciones archivo, utilidades, estilos y ayuda.



Desde archivo se puede guardar lo que se está haciendo, abrir un nuevo archivo y se puede exportar, esta última funcionalidad se explicará con detalle más adelante.

En utilidades se pueden establecer las preferencias vinculadas al idioma y al navegador, se puede hacer una visualización de lo que se está haciendo y se refresca la pantalla.

La opción estilos nos da seis plantillas para trabajar, para ver cada una simplemente se selecciona y automáticamente esta se actualiza.

2. Botón visualización previa: cuando ya se ha avanzado en un proyecto se da la posibilidad de que se vea el archivo que estamos haciendo antes de que se entregue o sea producida en su forma final.

Visualización previa

3. Estructura: es la sección se permiten manejar la estructura del proyecto que se está realizando, es decir se va a poder organizar con claridad temas y subtemas.



La primera parte de la sección está compuesta por tres botones:

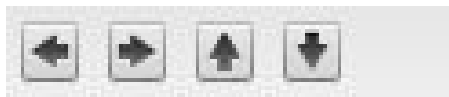
Añadir página Borrar Renombrar

- Entonces añadir página permite crear un nodo o página, para hacer esto se debe seleccionar primero el nodo del cual depende.
- Con borrar se puede eliminar un nodo, para hacer esto se debe seleccionar el nodo que se quiere borrar.
- El botón renombrar da la opción de cambiar el nombre a un nodo y para ello se debe seleccionar primero el nodo al cual se le quiere hacer ese cambio.

En Estructura se podrá ver la organización del proyecto, se podrá ver algo así:



Y al final podemos encontrar 4 botones para subir o bajar los nodos dentro de la estructura:



4. Visualización: es el centro de la página y es el lugar donde se muestra el contenido que se va organizando. Esta parte se divide en dos: "Contenido" y "Propiedades".

El contenido muestra el texto, imágenes, videos, entre otros que se encuentran en una página o nodo.

Contenido
Propiedades

Inicio

Ejemplo

Este es un contenido de texto creado como ejemplo

 Obra publicada con [Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0](#)

Y la pestaña “Propiedades” es usada para guardar datos como título del archivo, idioma, descripción de los temas tratados en el archivo y nombre del autor. Cuando los datos se han llenado se da click en el botón “Guardar”.

Contenido
Propiedades

Título:

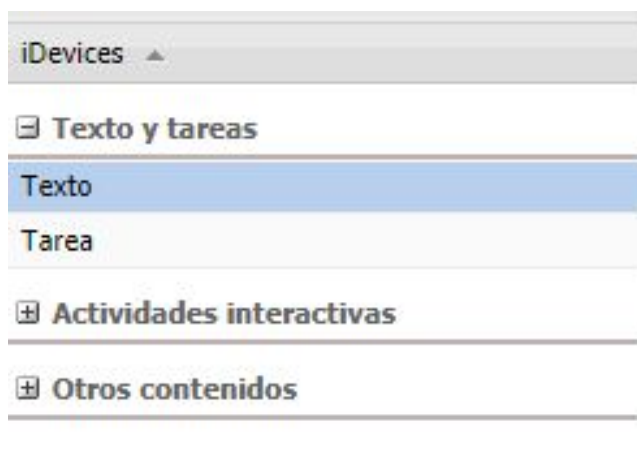
Idioma:

Descripción general:

Autor:

Licencia:

5. Devices: Es la última parte del entorno de trabajo y es una de las más importantes ya que aquí se encuentran los tipos de contenidos que se pueden colocar en el archivo.



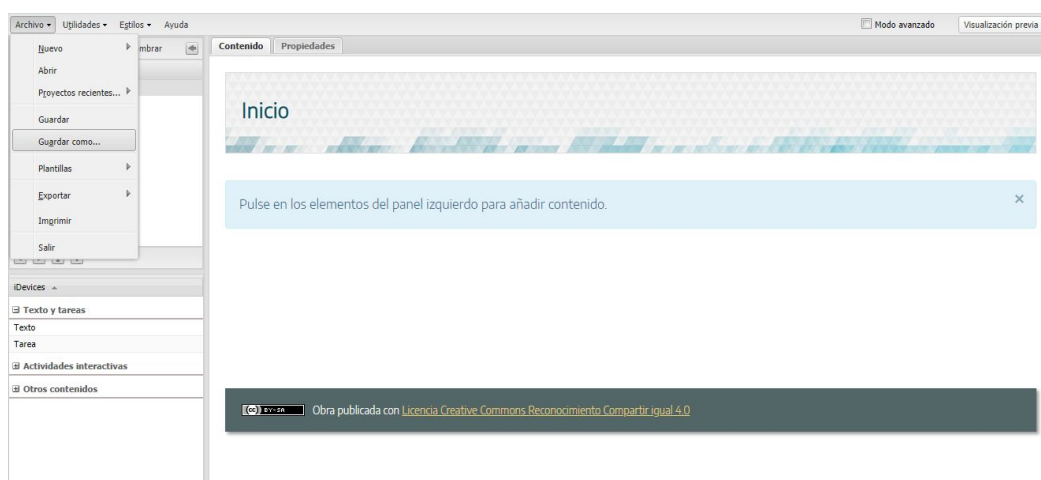
El “Devices” tiene tres partes texto y tareas, actividades interactivas y otros contenidos.

- **Texto y tareas:** desde la opción “Texto” se agrega contenido plano como texto y esta la forma de configurar el color del texto, el color de fondo y alineado, además desde esta sección se permite agregar imágenes, videos y tablas. Las tareas son elementos que se dejan a los para que resuelvan, esta brinda la posibilidad al docente de hacer una retroalimentación.
- **Actividades interactivas:** estas son elementos dinámicos y autoevaluativos, entre los que se encuentran están actividades de geogebra, actividad desplegable, lista desordenada, preguntas de elección múltiple, preguntas de selección múltiple, preguntas verdadero/falso, rellenar huecos y videos interactivos, lo más importante es que cada uno de ellos posibilita crear una retroalimentación. Algunos de estas son usadas en la sección de Ejemplo práctico.
- **Otros contenidos:** los elementos que se encuentran aquí son notas, rúbricas que sirven para dar a conocer un forma de evaluación, galería de imágenes y ficheros.

Ejemplo práctico

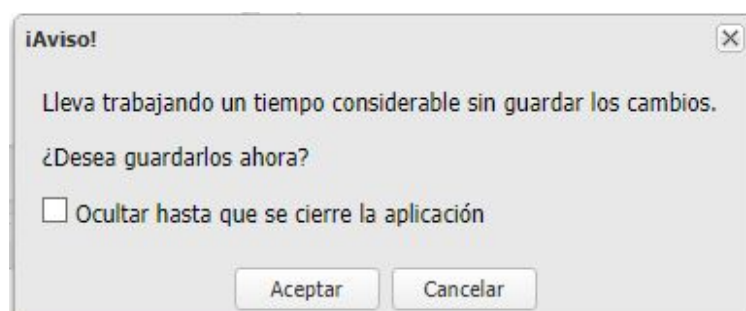
Para esta sección se va a realizar una objeto virtual de aprendizaje con eXelearning sobre los ecosistemas en Colombia, a continuación se encuentra el paso a paso de este ejercicio:

1. Abrimos una ventana eXelearning y de inmediato se abre un nuevo elemento, luego vamos a la pestaña archivo y seleccionamos “guardar como”:



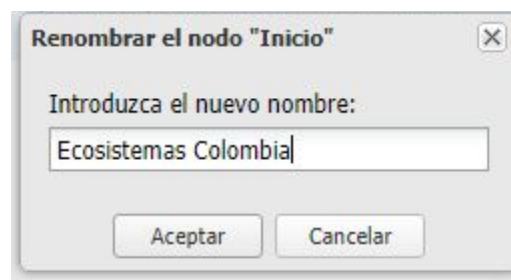
Luego se selecciona la carpeta donde se va a guardar.

Nota: Se debe tener en cuenta que cada que se hace un cambio se deben guardar las modificaciones en archivo y “guardar”. De todas formas cuando ha pasado cierto tiempo aparece en pantalla el siguiente anuncio.



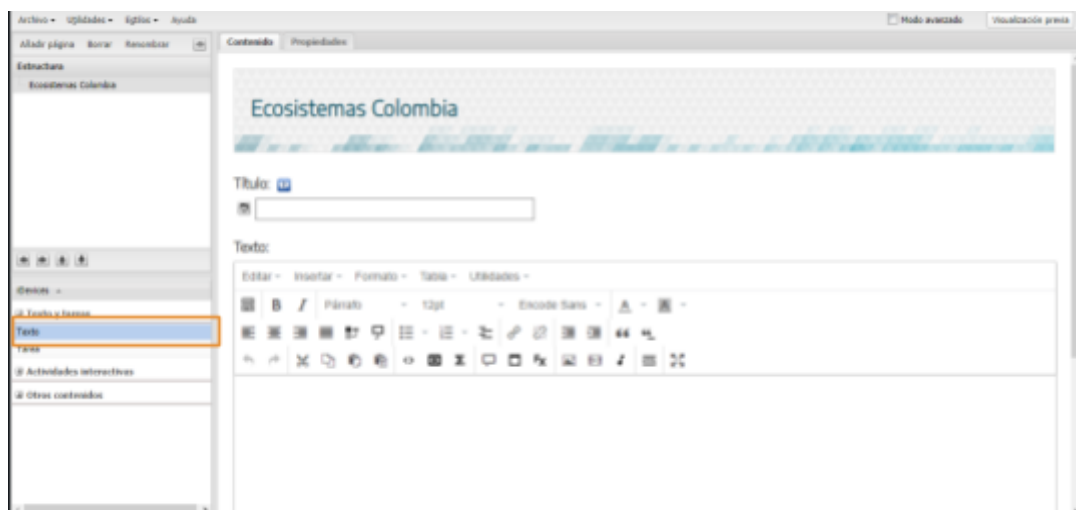


2. Luego en la pestaña “Propiedades” llenamos los datos que incluyen el título, el nombre del autor, una descripción y por último ir al botón guardar.
3. Desde la pestaña “estilos” de la parte superior se elige la plantilla con la que se desea trabajar, en este caso se decidió trabajar con la plantilla por defecto.
4. Para cambiar el nombre del nodo “Inicio” se da doble click sobre el nodo y aparecerá una ventana para colocar el nombre que se desea

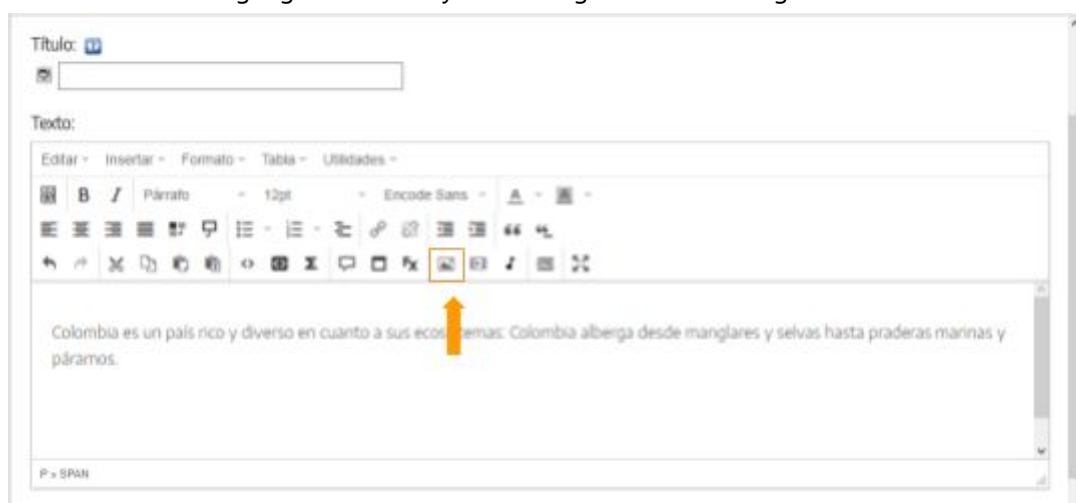


Al dar click en aceptar se guarda y el cambio se ve en la sección de estructura.

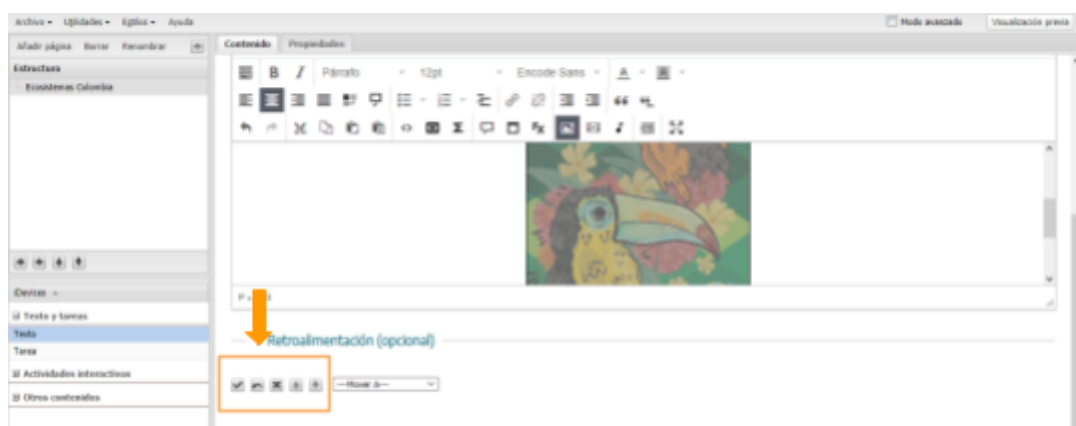
5. Ahora se va agregar un texto introductorio en el Inicio, para ello se va a la sección de “Devices” y se selecciona “texto”, cuando se hace esto aparece de un inmediato un editor como el siguiente:



En este caso se agregó un texto y una imagen. Para la imagen:

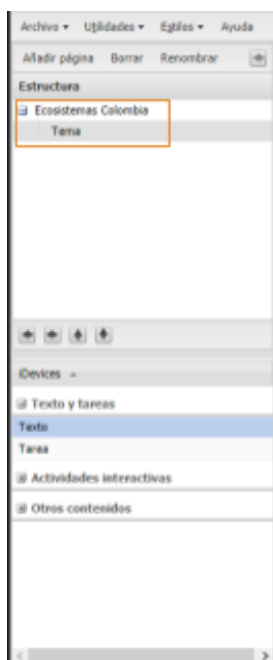


Luego se abre el explorador de archivo donde se agrega la imagen que se desea, cuando se haya terminado de agregar todo se debe buscar en la parte inferior estos botones:



El primer botón (de izquierda a derecha) es para guardar la sección que se acabo de hacer, el segundo es para revertir los cambios, el tercero es para eliminar toda la sección y los dos botones del final sirven para mover información de arriba hacia abajo.

- Ahora se va a crear el primer tema, para eso simplemente damos click en "añadir página" y la estructura se va a ver de la siguiente forma:



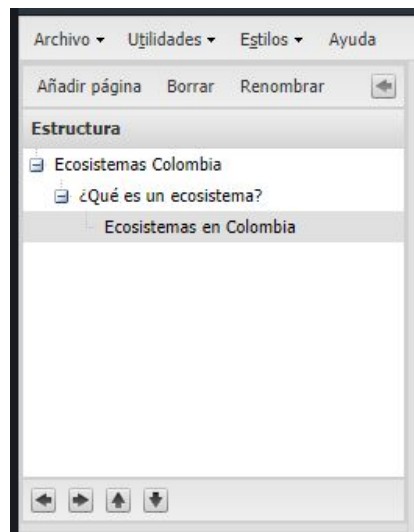
Ahora le cambiamos el nombre, y agregamos el contenido que queramos.



Si se quiere agregar un subtema se debe seleccionar primero cual va a ser el nodo del que depende, por ejemplo si se quiere agregar el subtema "Ecosistemas en Colombia" al tema "¿Qué es un ecosistema?",



damos click sobre “¿Qué es un ecosistema?” y luego en “añadir páginas” y tendremos algo así:



7. Para la sección de “Ecosistemas en Colombia” se va crear una galería de imágenes y para ello primero debemos estar en el nodo donde lo queremos agregar es decir “Ecosistemas en Colombia” y luego en “Devices” en la opción “Otros contenidos” encontramos la “galería de imágenes”, cuando esta ha cargado se ve así:



Con el botón añadir imágenes se seleccionan los archivos que se quieren colocar en la galería.

Cada imagen que se agrega puede tener un texto que lo complementa, en este caso cada ecosistema es descrito



Título ?

Ecosistemas Colombia

Añadir imágenes ?



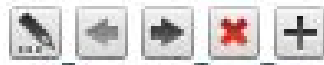
Selva: selva Amazónica más grande del planeta y se cree



Sabana: es una mezcla entre grandes regiones de prados



Cada imagen que se agrega tiene estas opciones:



Y estas son las funcionalidades de cada una de izquierda a derecha, el primero permite cambiar la imagen, la flechas permiten el movimiento de las imágenes para dar un orden, la equis elimina la imagen y su texto y por último el "más" es para agregar más imágenes a la galería.

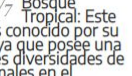
Finalmente la galería se va a ver así:

Contenido

Propiedades

 Ecosistemas Colombia







3/7

Bosque Tropical: Este ecosistema es conocido por su exuberancia, ya que posee una de las mayores diversidades de plantas y animales en el planeta. La vegetación está muy desarrollada y los árboles se mantienen verdes durante todo el año.

 BY-SA

Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0



8. Ahora quiero poner un texto introductorio sobre los ecosistemas en Colombia, por lo que voy a la sección "Textos y tareas" y se selecciona "textos", de esta manera aparece el editor de texto que ya se explicó anteriormente.

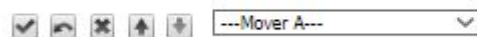
Ahora se tiene algo así:



Pero este no es el orden que buscamos, pues en este caso se desea colocar el texto antes de la galería para eso nos vamos al botón modificar ubicado en la parte inferior del texto.



Desde allí se da click en el lapiz que es para editar y se abre nuevamente el editor de texto. Cuando se está allí se pueden encontrar las flechas para ubicar el elemento



Y con la flecha que indica hacia arriba se puede subir el elemento sobre la galería, cuando ya se está satisfecho se da click en el primer botón (de izquierda a derecha) para guardar y finalmente se podrá ver lo siguiente:



Contenido Propiedades

Ecosistemas en Colombia

Colombia es un país rico y diverso en cuanto a sus ecosistemas: Colombia alberga desde manglares y selvas hasta praderas marinas y páramos. Los **ecosistemas colombianos** además brindan una gran cantidad de servicios útiles para la naturaleza y para los seres humanos, entre los que se incluyen desde actuar como sumidero de carbono y evitar la erosión del suelo hasta incentivar la actividad turística. Sin embargo, muchos de estos ecosistemas se encuentran actualmente en peligro o en estado crítico.

Tomado de: <https://www.ecologiaverde.com/cuales-son-los-ecosistemas-de-colombia-2012.html>

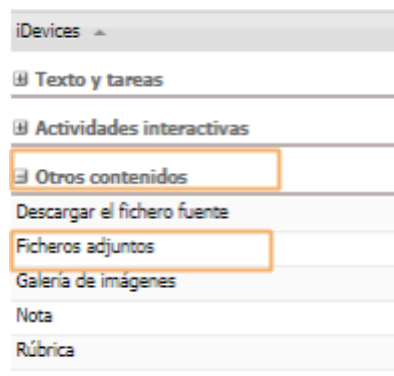
Ecosistemas Colombia



Nota: Estos botones están en cada uno de los elementos agregados.

9. Ahora, para la construcción de este objeto de aprendizaje en el nodo de “Cuidados del ecosistema” se va agregar un archivo PDF para que los alumnos descarguen.

Para ello en la sección “Devices” se selecciona “otros contenidos” y luego “ficheros”.



Luego aparece el siguiente editor:

Fichero adjunto

Aquí puede adjuntar ficheros arbitrarios al paquete, que serán incluidos al exportarlo

Puede elegir entre mostrar los enlaces debajo o no

Titulár:

Ficheros adjuntos

[Mostrar la descripción y el enlace](#)

[instrucciones](#) 

Editar - Insertar - Formato - Tabla - Utilidades -

Examen - 12pt - Encode Sans - A -

Descripción

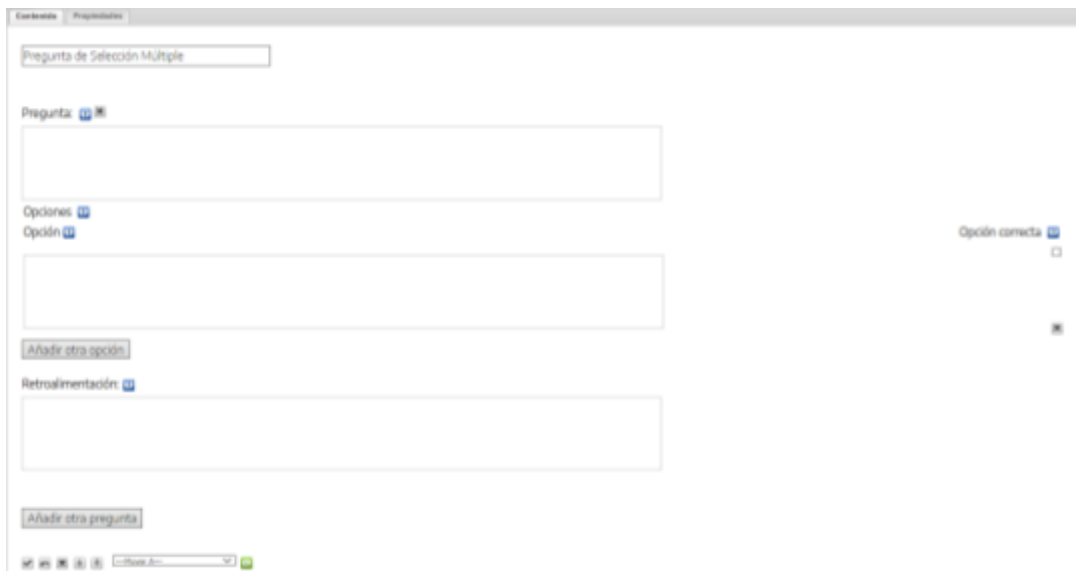
Examinar Cargar

Ex este momento no se ha subido ningún fichero

Añade otro fichero adjunto

Donde se agrega título y descripción del archivo. Cuando esto se haga se se busca el botón “Examinar” (señalado en color naranja) y se selecciona el archivo que queremos que el estudiante vea, posteriormente click en “Cargar” (señalado en color verde) y finalmente en el botón guardar de la parte inferior (señalada en color azul).

10. Finalmente se va agregar un nodo de "Actividad evaluativa", para ello desde la sección "Actividades interactivas" se pueden seleccionar diferentes alternativas, para este caso primero voy a elegir "Pregunta de elección múltiple" por lo que aparece en pantalla lo siguiente



Contenido Propiedades

Pregunta de Selección Múltiple

Pregunta: [Icono de pregunta]

Opciones: [Icono de lista]

Opción: [Icono de opción]

Añadir otra opción

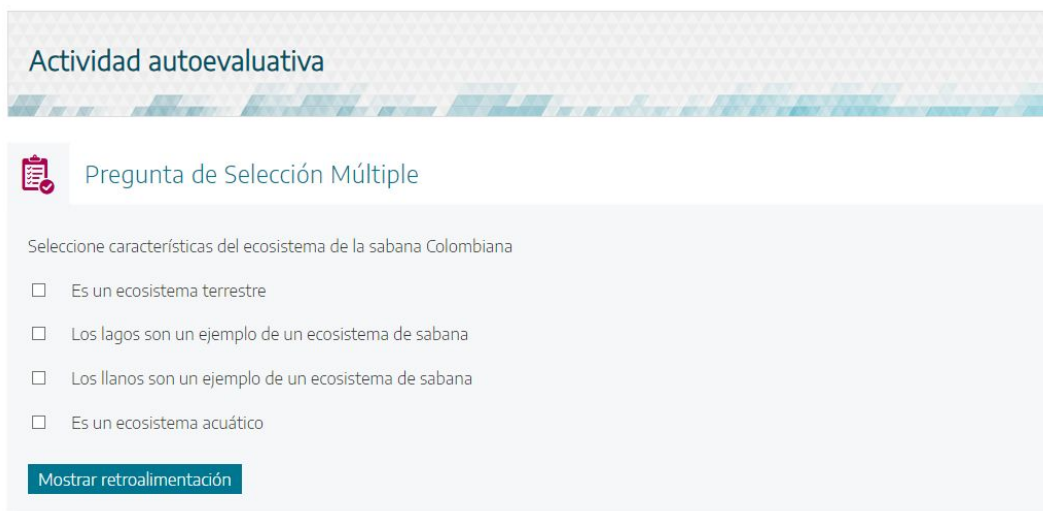
Retroalimentación: [Icono de retroalimentación]

Añadir otra pregunta

Guardar

Opción correcta: [Icono de opción correcta]

Desde aquí se escribe la pregunta, luego las opciones se agregan desde "añadir opción" y en el cuadro del lado derecho de cada una de las respuestas se elige cuáles son correctas. Al final se encuentra un cuadro llamado "Retroalimentación" que permite al docente agregar o complementar la información de las respuestas. Finalmente guarda y se tendrá algo así:



Actividad autoevaluativa

Pregunta de Selección Múltiple

Seleccione características del ecosistema de la sabana Colombiana

- ☐ Es un ecosistema terrestre
- ☐ Los lagos son un ejemplo de un ecosistema de sabana
- ☐ Los llanos son un ejemplo de un ecosistema de sabana
- ☐ Es un ecosistema acuático

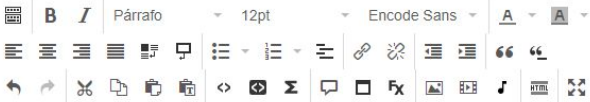
Mostrar retroalimentación

Luego "Rellenar huecos", para este tipo de actividad desde el cuadro "Texto con huecos que rellenar", que se muestra en la parte inferior, se escribe toda la frase y luego se seleccionan las palabras que queremos que el estudiante adivine, en este caso yo selecciono la palabra "terrestres"



Texto con huecos que rellenar [?](#)

Editar ▾ Insertar ▾ Formato ▾ Tabla ▾ Utilidades ▾



Los ecosistemas terrestres son aquellos en donde predomina la tierra, mientras que los ecosistemas acuáticos son aquellos que usan como medio los cuerpos de agua

P

Ocultar/Mostrar Palabra ☐ ¿Calificación estricta? ☐ ¿Comprobar mayúsculas/minúsculas? ☐ ¿Calificación inmediata? ☐

Cuando la tengo seleccionada doy click en “Ocultar/Mostrar Palabra” y esta aparece subrayada, se repite este proceso para la palabra “acuáticos” y finalmente se guarda.

Texto con huecos que rellenar [?](#)

Editar ▾ Insertar ▾ Formato ▾ Tabla ▾ Utilidades ▾



Los ecosistemas terrestres son aquellos en donde predomina la tierra, mientras que los ecosistemas acuáticos son aquellos que usan como medio los cuerpos de agua

P

Ocultar/Mostrar Palabra ☐ ¿Calificación estricta? ☐ ¿Comprobar mayúsculas/minúsculas? ☐ ¿Calificación inmediata? ☐

Y para finalizar con las actividades voy a elegir “Pregunta Verdadero-Falso”. En donde se escribe la pregunta desde el cuadro “Pregunta” y luego se debe seleccionar si esta oración es “Verdadero” o “Falsa”, en este caso se selecciona “Verdadero”



Instrucciones

Editar - Insertar - Formato - Tabla - Utilidades -

B *I* Párrafo - 12pt - Encode Sans -

Leer la siguiente afirmación y señalar si es Falsa o Verdadera

P

Pregunta:

Editar - Insertar - Formato - Tabla - Utilidades -

B *I* Párrafo - 12pt - Encode Sans -

En Colombia hay muchos ecosistemas debido a las condiciones climáticas y geográficas.

P

Verdadero ☒ Falso ☐

De esta misma manera se pueden agregar otras actividades.

11. Cuando se termina este objeto se termina la siguiente estructura:

Añadir página Borrar Renombrar

Estructura

- Ecosistemas Colombia
 - ¿Qué es un ecosistema?
 - Ecosistemas en Colombia
 - Ecosistemas terrestres
 - Tipos
 - Ecosistemas acuáticos
 - Cuidados del ecosistema
 - Actividad autoevaluativa

12. Cuando el proyecto este terminado, desde la pestaña “Archivo” se elige la forma de exportación para que este luego pueda ser compartido con los estudiantes.



PROGRAMA COLOMBIA CIENTÍFICA
RECONSTRUCCIÓN DEL TEJIDO SOCIAL EN
ZONAS DE POSCONFLICTO EN COLOMBIA

Las opciones que se pueden encontrar allí son: sitio web, página web única, EPUB3, SCORM e IMS.